



1. OBJETIVO

1.1 – Promover momentos de integração, lazer e confraternização através da prática esportiva entre as equipes participantes.

2. PARTICIPAÇÃO

2.1 – O campeonato é destinado a equipes adeptas a prática do futebol society.

2.2 – A participação será oficializada após pagamento da taxa de inscrição.

2.3 – Poderão participar atletas a partir dos 14 anos.

2.4 – Atletas com idade inferior a 18 anos deverão apresentar autorização dos pais ou responsáveis legais para a participação, fornecida pela organização do evento.

2.5 – Cada atleta poderá representar apenas uma equipe durante a competição.

2.6 – Todas as atletas participantes se responsabilizam por eventuais lesões decorrentes da prática esportiva

2.7 - A participação das atletas é de inteira responsabilidade de quem as inscrever, portanto, da equipe que ela representa.

2.8 - Ao participar do torneio LibertaMiga a atleta autoriza o uso de suas imagens em todo e quaisquer materiais entre imagens de vídeo, fotos e documentos, para serem utilizadas na divulgação interna e externa do torneio LibertaMiga.

PS: Fogos de artifício estilo rojão, morteiro ou “foguetinho” (ou outros modelos que produzem som), sinalizadores de fumaça colorida e sinalizadores modelo “pisca” serão proibidos, pois a administração da quadra onde jogaremos não deixa. E também porque assusta os cachorros.



3. INSCRIÇÕES

3.1 As atletas devem se inscrever no formulário disponibilizado pela organização, até o dia 15 de Abril.

3.2 – O número mínimo de atletas é de 12 por time.

3.3 - Cada equipe pode inscrever até 3 (três) membros da comissão técnica, sendo que no máximo 2 (dois) podem estar em quadra simultaneamente durante os jogos de sua equipe.

4. FORMA DE DISPUTA

4.1 Fase de grupos: Os 16 times serão sorteados em 4 grupos, e jogarão a primeira fase contra os times do próprio grupo.

4.2 Quartas de final: Os 2 melhores times de cada grupo, após finalizar a fase de grupos, se classificam para a série A, e os 2 últimos de cada grupo para a série B.

Os duelos das quartas de final serão definidos de acordo com a posição de cada time da fase de grupos, sendo demonstrados abaixo:

Série A:

JOGO 1: 1º colocado grupo A x 2º colocado grupo B

JOGO 2: 1º colocado grupo B x 2º colocado grupo A

JOGO 3: 1º colocado grupo C x 2º colocado grupo D

JOGO 4: 1º colocado grupo D x 2º colocado grupo C

Série B:

JOGO 1: 3º colocado grupo A x 4º colocado grupo B

JOGO 2: 3º colocado grupo B x 4º colocado grupo A

JOGO 3: 3º colocado grupo C x 4º colocado grupo D

JOGO 4: 3º colocado grupo D x 4º colocado grupo C



4.3 Semifinal: Os vencedores dos duelos de quartas de final se enfrentam nos duelos demonstrados abaixo:

Série A:

JOGO 1: Vencedor JOGO 1 x Vencedor JOGO 4

JOGO 2: Vencedor JOGO 2 X Vencedor JOGO 3

Série B:

JOGO 1: Vencedor JOGO 1 x Vencedor JOGO 4

JOGO 2: Vencedor JOGO 2 X Vencedor JOGO 3

4.3 Final: Os times vencedores dos duelos de semifinal, se enfrentam na final.

4.4 Em caso de empate nas fases finais, a decisão da partida será nos pênaltis, com 3 cobranças iniciais, e cobranças alternados até surgir um vencedor.

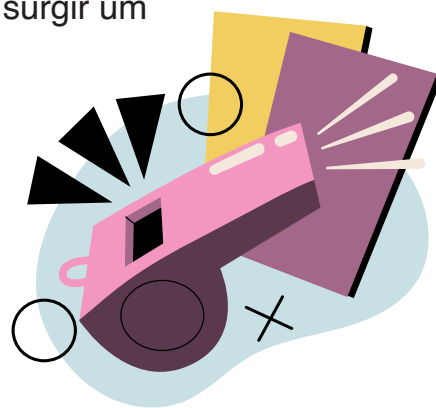
5. PONTUAÇÃO

I – Vitória 3 pontos

II – Empate 1 ponto

III – Derrota 0 ponto

IV – Derrota por WO 0 ponto



6. DURAÇÃO E INÍCIO DE PARTIDA

6.1 – A duração de cada partida será de 20 minutos corridos.

6.2 – A duração de cada partida nas finais será de 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos cada, com intervalo de 5 (cinco) minutos entre os tempos, sem parada técnica durante o tempo de jogo.

6.2 – Não haverá tempo técnico durante as partidas.

6.3 – A equipe deverá se apresentar em frente a quadra de jogo, já uniformizada, 5 minutos antes de cada partida.

6.4 – Não haverá tolerância para atrasos em nenhuma partida.

6.5 – Não haverá tempo para aquecimento, que deve ser feito fora de quadra.

6.6 – Mínimo de 6 atletas, sendo uma obrigatoriamente a goleira, para dar início a partida.



7. UNIFORME

7.1 – Todas as atletas deverão utilizar uniforme: camisas numeradas, shorts/calção, meião e chuteira society. Caso haja equipes com cores iguais ou semelhantes, a organização fornecerá coletes.

7.2 – Não será permitida a utilização de chuteiras de cravo (campo).

7.3 – O uso da caneleira é recomendado, mas deixamos como opcional.

7.4 – Recomenda-se que brincos/piercings sejam retirados, e se não forem, é obrigatório que sejam cobertos com esparadrapo.

7.5 Não é permitido o uso de pulseiras, relógios e correntes durante as partidas.



8. WO

8.1 – A equipe que não estiver em conformidade com os itens acima sofrerá uma derrota por WO.

8.2 – O placar aplicado por uma derrota por WO será de 2X0.

9. SUBSTITUIÇÃO DE JOGADORAS

9.1 – As substituições são ilimitadas e devem ocorrer no meio do campo, não é necessário parar a partida ou comunicar a arbitragem.

9.2 – A substituição da goleira deve ser solicitada a arbitragem, e ocorrerá com a partida paralisada e pode ser feita por qualquer jogadora, inclusive em uma situação de decisão por pênaltis.

10. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

I – Saldo de gols

II – Maior número de vitórias

III – Maior número de gols pró (marcados)

IV – Menor número de gols contra (sofridos)

V – Time vencedor do confronto direto

10. 1 – Persistindo o empate nos critérios acima o desempate será feito um par ou ímpar entre os times envolvidos.



11. CARTÕES

11.1 – Os cartões amarelos serão cumulativos. A jogadora que receber 2 cartões ficará suspensa automaticamente por uma partida.

11.2 – O cartão vermelho exclui a jogadora, não sendo permitida sua permanência nem junto às reservas da partida em vigor e a suspende da próxima partida. A equipe deverá ficar 2 minutos com uma jogadora a menos até que seja feita a substituição da atleta expulsa.

11.3 – A equipe que atuar com uma jogadora suspensa, sofrerá uma derrota por WO.

12. REGRAS

12.1 – As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol 7 Society.

13. PREMIACÃO

13.1 Será premiada com medalhas e troféu a equipe campeã da série A e a equipe campeã da série B. Os times também ganham 1h30 de aluguel de quadra, aluguel de churrasqueira em 12 garrafas de 600ml de cerveja Original. O agendamento deve ser efetuado com a administração da Nossa Arena, conforme disponibilidade da quadra.

13.2 Vice campeãs ganham medalha de prata.



14. REGRAS DE CONDUTA

7.1 – Após o apito final, as equipes precisarão formar fila e se cumprimentar obrigatoriamente antes de deixar a quadra.

7.2 – É inadmissível que torcedores convidados pelas equipes profiram ofensas às demais equipes em quadra ou para a arbitragem. Nenhuma ofensa, seja de baixo calão ou no sentido de diminuir as jogadoras adversárias será tolerada.

Caso seja detectado, o infrator será convidado a se retirar do local.

7.3 – Outros casos de más condutas sociais não previstos no regulamento serão analisados individualmente. Em casos graves como violência física, brigas, agressões e etc, a infratora será banida imediatamente do local e o caso será encaminhado para o nosso jurídico.

7.4 – Toda torcida positiva é incentivada. Todavia, se atletas das equipes que estejam torcendo entre os jogos promoverem ofensas ou provocações no sentido pejorativo ou para causar confusão, sofrerão advertências verbais coletivas ou individuais. A repetição da má conduta poderá ocasionar em banimento do campeonato.

7.5 Prezamos sempre bom senso, educação, respeito para todas as atletas, cordialidade, fairplay em quadra. Fora de quadra, incentivamos a torcida positiva, a festa no futebol e diversão. Não façamos entre nós o que todo o mundo já pratica contra nós.

