



1. OBJETIVO

1.1 – A LibertaMiga é um torneio promovido pelo #JogaMiga® focado no futebol amador feminino. O objetivo do torneio é promover momentos de integração, lazer e confraternização através da prática esportiva entre as equipes participantes.

2. PARTICIPAÇÃO

2.1 – O campeonato é destinado a equipes adeptas a prática do futebol society.

2.2 – A participação será oficializada após pagamento da taxa de inscrição.

2.3 – Poderão participar atletas a partir dos 16 anos.

2.4 – Atletas com idade inferior a 18 anos deverão apresentar autorização dos pais ou responsáveis legais para a participação, fornecida pela organização do evento.

2.5 – Cada atleta poderá representar apenas uma equipe durante a competição.

2.7 – Podem participar atletas federadas nos times;

2.8 – Pessoas trans e não-binárias podem participar e são bem vindas.

2.9 – Todas as atletas participantes se responsabilizam por eventuais lesões decorrentes da prática esportiva. A participação das atletas é de inteira responsabilidade de quem as inscrever, portanto, da equipe que ela representa.

3.0 - Mínimo 12 atletas, máximo 20;

3.1 - Ao participar do torneio LibertaMiga a atleta autoriza o uso de suas imagens em todo e quaisquer materiais entre imagens de vídeo, fotos e documentos, para serem utilizadas na divulgação interna e externa do torneio LibertaMiga.

PS: Fogos de artifício estilo rojão, morteiro ou “foguetinho” (ou outros modelos que produzem som), sinalizadores de fumaça colorida e sinalizadores modelo “pisca” serão proibidos, pois a administração da quadra onde jogaremos não deixa. E também porque assusta os cachorros.



2. PARTICIPAÇÃO

3.2 – O campeonato disponibilizará bombeira civil e ambulância para atendimento em caso de lesões e outras necessidades médicas.

3.3 – A quadra onde ocorrerá a disputa é alugada, portanto devemos seguir as regras de uso da quadra. O #JogaMiga é apenas locatário do espaço para o evento.

3.4 – Dessa forma, bebidas alcoólicas devem ser adquiridas e consumidas diretamente do bar da própria quadra. O #JogaMiga não tem gerência sobre o preço dos produtos vendidos por terceiros nem sobre a administração da quadra locada. Problemas relacionados ao bar devem ser tratados com os responsáveis da quadra/bar.

3.5 – O espaço disponibiliza vestiário, chuveiro e armários. Cada atleta é responsável por seus pertences. Recomendamos que levem e usem cadeado para que possam guardar bolsas, mochilas e demais itens durante os jogos. Como o número de armários é limitado, cada turma #JogaMiga pode se organizar para guardar os pertences de mais de uma atleta no armário com cadeado.

4. FAIRPLAY E REGRAS DE CONDUTA

4.0 – Toda torcida positiva é incentivada. Todavia, orientamos as atletas para que pratiquem o respeito como gostariam de serem respeitadas.

4.1 – Prezamos sempre bom senso, educação, respeito para todas as atletas, cordialidade, fairplay em quadra. Fora de quadra, incentivamos a torcida positiva, a festa no futebol e diversão. **Não façamos entre nós o que todo o mundo já pratica contra nós.**

4.2 – A organização procurará a equipe responsável pela torcida caso a torcida profira ofensas pessoais ou ameaças aos demais times. Na primeira vez, solicitaremos para que o time converse com sua torcida a fim de cessar as ofensas. Na segunda, os jogos ficarão paralizados até que a torcida seja retirada do ambiente da quadra e saia do recinto.



4. FAIRPLAY E REGRAS DE CONDUTA

4.3 – Provocações violentas ou que **envolvam ameaças, homofobia, racismo, transfobia, misoginia ou outros crimes previstos em lei serão tratados como crimes que são**. A polícia será acionada em caso de necessidade e o jurídico do #JogaMiga acompanhará o caso.

****Caso presencie atitudes assim grave com o celular, tire fotos e chame testemunhas.*

4.4 – Torcedores que tentarem invadir a quadra para promover confusão, que ameacem os profissionais que estão trabalhando no local e/ou atletas nos jogos, ou fizerem qualquer atitude que instigue violência ou seja violenta serão convidados a se retirar do ambiente. Como descrito na regra 4.3: em casos extremos, acionaremos os órgãos responsáveis.

4.5 – Após o apito final, **as equipes precisarão formar fila e se cumprimentar obrigatoriamente** antes de deixar a quadra.

4.6 – Atletas ou técnicas(os) que forem expulsas não poderão ficar em quadra no jogo em que foram expulsas - nem mesmo ao redor dela, no alambrado - e também não poderão ficar em quadra no jogo seguinte.

4.7 – É importante agir com respeito para com todos os presentes no torneio, sejam colaboradores, atletas, torcedores. Contamos com o bom senso de cada um fazendo sua parte.

5. ARBITRAGEM

5.0 – A equipe de arbitragem pertence a uma empresa terceirizada, sendo esta responsável pelas decisões de campo. As árbitras contratadas são formadas por profissionais federadas, com curso de formação profissional em arbitragem. Não cabendo, dessa forma, que a organização seja acionada para alterações relacionadas às decisões de arbitragem.

5.1 – A equipe de arbitragem é terceirizada justamente para manter o padrão de neutralidade nos jogos. Todos os árbitros serão instruídos com as regras deste regulamento antes do torneio.

5.2 – A decisão da arbitragem é soberana e não serão aceitos recursos durante o torneio para desfazer decisões tomadas em quadra.



6. FOTOS E VÍDEOS

6.0 – O campeonato vai dispor de fotógrafo e videomaker.

6.1 – O(s) fotógrafo(s) são contratados para fazer fotos do evento e tentam, dentro de suas possibilidades, fotografar o máximo de atletas que puderem. Todavia, o trabalho deles no evento é registrar o evento em si, não fotografar cada atleta de forma individual. Isso também vale para o videomaker.

Portanto é possível que nem todas as atletas presentes apareçam nas fotos. O serviço está incluído no evento, mas não é cobrado a parte individualmente para trabalhos exclusivos.

6.2 – No início do primeiro jogo, o fotógrafo procurará a equipe para fazer a foto posada no pré-jogo. **Caso sua equipe não tenha tirado essa foto, os procurem para que façam a fotografia.**

7. ATUALIZAÇÃO E TABELA DO CAMPEONATO

7.0 – O campeonato vai dispor de um sistema de gerenciamento de campeonatos. Pode ser acessado no dia do evento através do link **libertamiga.com.br**

7.1 – Sua atualização é feita minutos após o final de cada jogo, portanto é necessário que cada atleta se comprometa a atualizar e verificar o site de tempos em tempos, para acompanhar seus horários, classificação e outros detalhes relevantes ao torneio.

7.2 – Caso haja algum engano no site, basta procurar o responsável pela atualização do site e o mesário responsável pela quadra onde foi o jogo para efetuar o ajuste.

8. UNIFORME

8.1 – Todas as atletas deverão utilizar uniforme: camisas numeradas, shorts/calção, meião e chuteira society. Caso haja equipes com cores iguais ou semelhantes, a organização fornecerá coletes.

8.2 – Não será permitida a utilização de chuteiras de cravo (campo).

8.3 – O uso da caneleira é recomendado, mas deixamos como opcional. O mesmo vale para luva das goleiras.



8. UNIFORME

8.4 – Durante as partidas, podem ocorrer acidentes envolvendo brincos, piercings, correntes, relógios e outros adereços. Recomenda-se que **brincos/piercings** sejam retirados. Caso não sejam retirados, devem, **obrigatoriamente**, estar **cobertos com uso de esparadrapo** para evitar lesões nas jogadoras.

8.5 – O uso de relógios, pulseiras, colares e demais adereços são proibidos pois podem causar ferimentos em quem está usando e em outras atletas.

9. REGRAS

9.1 – As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol 7 Society.

10. SUBSTITUIÇÃO DE JOGADORAS

10.1 – As substituições são ilimitadas e devem ocorrer no meio do campo, não é necessário parar a partida ou comunicar a arbitragem.

10.2 – A substituição da goleira deve ser solicitada a arbitragem, e ocorrerá com a partida paralisada e pode ser feita por qualquer jogadora, inclusive em uma situação de decisão por pênaltis.

11 – CARTÕES

11.1 – Os cartões amarelos serão cumulativos. A jogadora que receber 2 (dois) cartões ficará suspensa automaticamente por uma partida.

11.2 – O cartão vermelho exclui a jogadora ou qualquer pessoa da comissão técnica, não sendo permitida sua permanência nem junto às reservas da partida em vigor e a suspende da próxima partida.

A equipe deverá ficar 2 (dois) minutos com uma jogadora a menos, até que seja permitido a substituição da atleta expulsa. Caso o/a técnica(o) seja expulsa(o), não poderá ficar dentro de quadra, conforme citado nas normas de conduta.

11.3 – A equipe que atuar com uma jogadora suspensa, sofrerá uma derrota por WO.



12. DURAÇÃO E INÍCIO DE PARTIDAS

12.1 – O campeonato terá 3 fases definidas como Qualificatórias, Fase de Grupos e Mata-mata.

12.2 – A duração de cada partida na fase qualificatória será de 10 minutos corridos. Nessa fase ninguém sai do campeonato. Servirá só para qualificar os níveis das equipes entre as duas séries (A e B). A classificação será baseada na tabela de classificação geral na fase “qualificatória”.

12.3 – Após a fase qualificatória os times serão divididos entre série A e B conforme sua classificação na fase qualificatória. Sendo os 6 primeiros Série A, os 6 últimos na Série B.

12.4 – Então os times jogarão a fase de grupos de sua respectiva série, dessa vez valendo a classificação para a finalíssima de cada série (A e B).

12.5 – Serão formados 2 grupos de 3 equipes cada dentro de cada série (A e B). Os quatro melhores times de cada série ao final da fase de grupos fazem a semifinal. Os vencedores da semi farão a final de cada série.

12.6 – A equipe deverá se apresentar em frente a quadra de jogo 5 (cinco) minutos antes de cada partida.

12.7 – Não haverá tolerância para atrasos em nenhuma partida.

12.8 – Não haverá tempo para aquecimento.

12.9 – Mínimo de 6 atletas, sendo uma obrigatoriamente a goleira, para dar início a partida.

13.0 – Caso uma equipe fique com quórum mínimo (apenas 5) de jogadoras para jogar e sem reservas, por motivos alheios a sua vontade, a outra equipe deve retirar uma jogadora de campo para que fique com o mesmo número de atletas, valorizando o caráter amistoso do torneio;

13.1 – As equipes devem estar sempre observando os **horários anunciados no site libertamiga.com.br** através de seus celulares.

13 – PONTUAÇÃO NA FASE DE GRUPOS

I – Vitória 3 pontos

II – Empate 1 ponto

III – Derrota 0 ponto

IV – Derrota por WO 0 ponto

VI – Vitória por WO 3 pontos



14. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- I – Maior número de vitórias
- II – Maior saldo de gols
- III – Maior número de gols pró (marcados)
- IV – Menor número de gols contra (sofridos)
- V – Menor número de cartões vermelhos
- VI – Menor número de cartões amarelos
- VII – Time vencedor do confronto direto

14.1 – Persistindo o empate nos critérios acima o desempate será feito por sorteio.

15. FORMA DE DISPUTA

4.1 Fase QUALIFICATÓRIA: Os 12 times serão sorteados através do sorteio online na live do #JogaMiga Libertamiga. Formarão 3 grupos de 4 equipes.

Jogam entre si valendo pontuação para separação entre série A e B na classificação geral.

Nessa fase, nenhum time sai do campeonato.

4.2 Fase de GRUPOS: Os times serão separados em novos grupos, da seguinte forma: o 6 primeiros colocados na classificação geral da QUALIFICATÓRIA vão pra série A. Os 6 últimos para a série B.

Serão divididos em 2 grupos de 3 equipes em cada série (Série A e B terão grupo 1 e 2)

Os times jogarão contra os times do OUTRO GRUPO.

Por exemplo:

O grupo 1 da série A enfrenta o grupo 2 da série A.

O grupo 1 da série B enfrenta o grupo 2 da série B.



Dessa vez, valendo classificação para a semifinal de cada série (A e B).

Os 4 primeiros na classificação geral de cada série (A e B) fazem a semifinal.

4.3 Mata-mata da Série A e Série B:

Semifinal série A e B:

jogo 1: 1º x 4º lugar da classificação

jogo 2: 2º x 3º lugar da classificação

Final: os vencedores da semifinal farão a finalíssima de cada série.

4.4 Em caso de empate no mata-mata, a decisão da partida será nos pênaltis, com 3 cobranças iniciais, e cobranças alternados até surgir um vencedor.

4.5 Não haverá disputa de 3º lugar.



4.5 PEDIDO DE TEMPO DE JOGO:

Fase QUALIFICATÓRIA: 10 minutos corridos, pausa aos 5 min para trocar de lado;

Fase de GRUPOS: 20 minutos corrido, pausa aos 10 min para trocar de lados;

FINAL (mata-mata): 30 minutos corridos, pausa aos 15 min para trocar de lado;

4.6 PEDIDO DE TEMPO:

Cada equipe terá direito a pedir tempo de 1 (um) minuto em cada a partida, porém somente a partir da fase de grupos. Na fase qualificatória não terá pedido de tempo.

Na final o pedido de tempo será de 3 minutos.

16. DEFINIÇÕES IMPORTANTES

16.1 – Significado de “Fase Qualificatória”: essa fase em um torneio se refere a etapa onde os times jogarão entre si apenas para determinar a força de cada equipe diante dos níveis distintos no torneio, a fim de nivelar cada série para proporcionar uma competição mais igualitária na fase de grupos.

16.2 – Significado de Fase de grupos: A "fase de grupos" em um torneio é a etapa em que as equipes são divididas em grupos e jogam entre si, com as melhores classificadas avançando para as fases eliminatórias.

16.3 – Significado de “Mata-Mata”: O "mata-mata" em um torneio de futebol é a fase eliminatória onde equipes se enfrentam em partidas únicas ou de ida e volta - a depender do regulamento - e a perdedora é eliminada da competição.

16.3.1 – O "mata-mata" em um torneio de futebol pode englobar as seguintes fases, a depender do número de participantes classificados:

Oitavas de final (caso haja 16 equipes classificadas)

Quartas de final

Semifinal

Final

Em alguns torneios, pode haver também uma fase preliminar antes das oitavas, como a repescagem ou playoffs. Neste torneio não haverá repescagem.

16.4 – Neste torneio, a fase Mata-Mata será disputada em partidas únicas, onde o time que perder está eliminado.



16.5 – Em caso de empate na fase Mata-Mata, os times cobrarão 3 pênaltis iniciais e, em caso de empate nos 3 primeiros pênaltis, então serão pênaltis alternados até sair um time vencedor.

16.6.1 – O que são “Cobranças alternadas”:

Cada time cobra um pênalti por vez, alternadamente (Time A, depois Time B). A partir desse momento, a disputa continua até que uma equipe faça um gol e a outra não converta sua cobrança.

Se um time marca e o outro perde sua cobrança, a disputa termina imediatamente, e o time que marcou vence, considerando que precisam cobrar o A e o B. Se o time A perder sua cobrança, o time B precisa marcar para assim encerrar o ciclo de alternados.

Caso ambos marquem ou ambos percam, as cobranças continuam até que uma equipe saia vencedora.

17. PREMIACÃO

17.1 Será premiada com medalhas e troféu a equipe campeã da série A e a equipe campeã da série B.

17.2 Vice campeãs ganham medalha de prata.

17.3 Demais times não ganham medalha.



18. MATERIAIS DE JOGO

18.1 – A organização da Libertamiga disponibilizará bolas e coletes para uso no campeonato.

18.2 – **Caso alguma equipe deseje levar e utilizar bola nos jogos, o material trazido de forma externa é de inteira responsabilidade da equipe que o trouxe. A organização da Libertamiga não se responsabiliza por perdas, furtos ou avarias em bolas trazidas pelas equipes** e orienta que utilizem somente bolas oficiais do torneio disponibilizadas pela organização.



Termo de aptidão física

Estou ciente que o futebol é uma prática esportiva que envolve contato físico e lesões podem ocorrer durante a prática de forma acidental, involuntária ou ainda envolvendo outras atletas em momentos de disputa ou no decorrer dos jogos. Sendo assim, afirmo que reconheço e compreendo os riscos envolvidos, me responsabilizando pelo tratamento de possíveis lesões.

Ao finalizar esses formulário, atesto também que estou em plenas condições físicas e de saúde para realizar a prática de atividades esportivas.

Termo de direitos de uso de imagem

Eu AUTORIZO a empresa JOGA MIGA ENSINO DE ESPORTES a utilizar a minha imagem, em todo e qualquer material entre imagens de vídeo, fotos e voz, capturados no evento: 9ª Edição Liga Miga.

O conteúdo poderá ser utilizado em suas redes sociais ou possíveis materiais de divulgação de marca.

LI E ENTENDI OS TERMOS DO CADASTRO

Ao efetuar o cadastro e aceitar os termos, afirmo que li, entendi e concordo com todos os termos listados neste PDF e no site libertamiga.com.br onde fiz o meu cadastro.

Data do evento: 25/maio/2025

Horário: 13h00 às 19h30

Local: **Quadra “Nossa Arena” na Pompéia**

Em caso de extremos climáticos informados pela Defesa Civil, e depois de avaliação da organização relacionado ao espaço físico do evento, considerando variáveis como local, previsão mais precisa relacionada ao bairro e tudo mais, o campeonato pode alterar de data, para que o evento não seja prejudicado. Neste caso, uma nova data será anunciada para melhor atender a todos e os reembolsos para quem não puder comparecer na nova data serão feitos.



