



1. OBJETIVO

1.1 – A LibertaMiga é um torneio promovido pelo #JogaMiga® focado no futebol amador feminino. O objetivo do torneio é promover momentos de integração, lazer e confraternização através da prática esportiva entre as equipes participantes.

2. PARTICIPAÇÃO

2.1 – O campeonato é destinado a equipes adeptas a prática do futebol society.

2.2 – A participação será oficializada após pagamento da taxa de inscrição.

2.3 – Poderão participar atletas a partir dos 16 anos.

2.4 – Atletas com idade inferior a 18 anos deverão apresentar autorização dos pais ou responsáveis legais para a participação, fornecida pela organização do evento.

2.5 – Cada atleta poderá representar apenas uma equipe durante a competição.

2.7 – Podem participar atletas federadas nos times;

2.8 – Pessoas trans e não-binárias podem participar e são bem vindas.

2.9 – Todas as atletas participantes se responsabilizam por eventuais lesões decorrentes da prática esportiva. A participação das atletas é de inteira responsabilidade de quem as inscrever, portanto, da equipe que ela representa.

3.0 - Mínimo 12 atletas, máximo 20;

3.1 - Ao participar do torneio LibertaMiga a atleta autoriza o uso de suas imagens em todo e quaisquer materiais entre imagens de vídeo, fotos e documentos, para serem utilizadas na divulgação interna e externa do torneio LibertaMiga.

PS: Fogos de artifício estilo rojão, morteiro ou “foguetinho” (ou outros modelos que produzem som), sinalizadores de fumaça colorida e sinalizadores modelo “pisca” serão proibidos, pois a administração da quadra onde jogaremos não deixa. E também porque assusta os cachorros.



2. PARTICIPAÇÃO

3.2 – O campeonato disponibilizará bombeira civil e ambulância para atendimento em caso de lesões e outras necessidades médicas.

3.3 – A quadra onde ocorrerá a disputa é alugada, portanto devemos seguir as regras de uso da quadra. O #JogaMiga é apenas locatário do espaço para o evento.

3.4 – Dessa forma, bebidas alcoólicas devem ser adquiridas e consumidas diretamente do bar da própria quadra. O #JogaMiga não tem gerência sobre o preço dos produtos vendidos por terceiros nem sobre a administração da quadra locada. Problemas relacionados ao bar devem ser tratados com os responsáveis da quadra/bar.

3.5 – O espaço disponibiliza vestiário, chuveiro e armários. Cada atleta é responsável por seus pertences. Recomendamos que levem e usem cadeado para que possam guardar bolsas, mochilas e demais itens durante os jogos. Como o número de armários é limitado, cada turma #JogaMiga pode se organizar para guardar os pertences de mais de uma atleta no armário com cadeado.

4. FAIRPLAY E REGRAS DE CONDUTA

4.0 – Toda torcida positiva é incentivada. Todavia, orientamos as atletas para que pratiquem o respeito como gostariam de serem respeitadas.

4.1 – Prezamos sempre bom senso, educação, respeito para todas as atletas, cordialidade, fairplay em quadra. Fora de quadra, incentivamos a torcida positiva, a festa no futebol e diversão. **Não façamos entre nós o que todo o mundo já pratica contra nós.**

4.2 – A organização procurará a equipe responsável pela torcida caso a torcida profira ofensas pessoais ou ameaças aos demais times. Na primeira vez, solicitaremos para que o time converse com sua torcida a fim de cessar as ofensas. Na segunda, os jogos ficarão paralizados até que a torcida seja retirada do ambiente da quadra e saia do recinto.



4. FAIRPLAY E REGRAS DE CONDUITA

4.3 – Provoações violentas ou que **envolvam ameaças, homofobia, racismo, transfobia, misoginia ou outros crimes previstos em lei serão tratados como crimes que são**. A polícia será acionada em caso de necessidade e o jurídico do #JogaMiga acompanhará o caso.
****Caso presencie atitudes assim grave com o celular, tire fotos e chame testemunhas.*

4.4 – Torcedores que tentarem invadir a quadra para promover confusão, que ameacem os profissionais que estão trabalhando no local e/ou atletas nos jogos, ou fizerem qualquer atitude que instigue violência ou seja violenta serão convidados a se retirar do ambiente. Como descrito na regra 4.3: em casos extremos, acionaremos os órgãos responsáveis.

4.5 – Após o apito final, **as equipes precisarão formar fila e se cumprimentar obrigatoriamente** antes de deixar a quadra.

4.6 – Atletas ou técnicas(os) que forem expulsas não poderão ficar em quadra no jogo em que foram expulsas - nem mesmo ao redor dela, no alambrado - e também não poderão ficar em quadra no jogo seguinte.

4.7 – É importante agir com respeito para com todos os presentes no torneio, sejam colaboradores, atletas, torcedores. Contamos com o bom senso de cada um fazendo sua parte.

5. ARBITRAGEM

5.0 – A equipe de arbitragem pertence a uma empresa terceirizada, sendo esta responsável pelas decisões de campo. As árbitras contratadas são formadas por profissionais federadas, com curso de formação profissional em arbitragem. Não cabendo, dessa forma, que a organização seja acionada para alterações relacionadas às decisões de arbitragem.

5.1 – A equipe de arbitragem é terceirizada justamente para manter o padrão de neutralidade nos jogos. Todos os árbitros serão instruídos com as regras deste regulamento antes do torneio.

5.2 – A decisão da arbitragem é soberana e não serão aceitos recursos durante o torneio para desfazer decisões tomadas em quadra.



6. FOTOS E VÍDEOS

6.0 – O campeonato vai dispor de fotógrafo e videomaker.

6.1 – O(s) fotógrafo(s) são contratados para fazer fotos do evento e tentam, dentro de suas possibilidades, fotografar o máximo de atletas que puderem. Todavia, o trabalho deles no evento é registrar o evento em si, não fotografar cada atleta de forma individual. Isso também vale para o videomaker.

Portanto é possível que nem todas as atletas presentes apareçam nas fotos. O serviço está incluído no evento, mas não é cobrado a parte individualmente para trabalhos exclusivos.

6.2 – No início do primeiro jogo, o fotógrafo procurará a equipe para fazer a foto posada no pré-jogo. **Caso sua equipe não tenha tirado essa foto, os procurem para que façam a fotografia.**

7. ATUALIZAÇÃO E TABELA DO CAMPEONATO

7.0 – O campeonato vai dispor de um sistema de gerenciamento de campeonatos. Pode ser acessado no dia do evento através do link **libertamiga.com.br**

7.1 – Sua atualização é feita minutos após o final de cada jogo, portanto é necessário que cada atleta se comprometa a atualizar e verificar o site de tempos em tempos, para acompanhar seus horários, classificação e outros detalhes relevantes ao torneio.

7.2 – Caso haja algum engano no site, basta procurar o responsável pela atualização do site e o mesário responsável pela quadra onde foi o jogo para efetuar o ajuste.

8. UNIFORME

8.1 – Todas as atletas deverão utilizar uniforme: camisas numeradas, shorts/calção, meião e chuteira society. Caso haja equipes com cores iguais ou semelhantes, a organização fornecerá coletes.

8.2 – Não será permitida a utilização de chuteiras de cravo (campo).

8.3 – O uso da caneleira é recomendado, mas deixamos como opcional. O mesmo vale para luva das goleiras.



8. UNIFORME

8.4 – Durante as partidas, podem ocorrer acidentes envolvendo brincos, piercings, correntes, relógios e outros adereços. Recomenda-se que **brincos/piercings** sejam retirados. Caso não sejam retirados, devem, **obrigatoriamente**, estar **cobertos com uso de esparadrapo** para evitar lesões nas jogadoras.

8.5 – O uso de relógios, pulseiras, colares e demais adereços são proibidos pois podem causar ferimentos em quem está usando e em outras atletas.

9. REGRAS

9.1 – As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol 7 Society.

10. SUBSTITUIÇÃO DE JOGADORAS

10.1 – As substituições são ilimitadas e devem ocorrer no meio do campo, não é necessário parar a partida ou comunicar a arbitragem.

10.2 – A substituição da goleira deve ser solicitada a arbitragem, e ocorrerá com a partida paralisada e pode ser feita por qualquer jogadora, inclusive em uma situação de decisão por pênaltis.

11 - CARTÕES

11.1 – Os cartões amarelos serão cumulativos. A jogadora que receber 2 (dois) cartões ficará suspensa automaticamente por uma partida.

11.2 – O cartão vermelho exclui a jogadora ou qualquer pessoa da comissão técnica, não sendo permitida sua permanência nem junto às reservas da partida em vigor e a suspende da próxima partida.

A equipe deverá ficar 2 (dois) minutos com uma jogadora a menos, até que seja permitido a substituição da atleta expulsa. Caso o/a técnica(o) seja expulsa(o), não poderá ficar dentro de quadra, conforme citado nas normas de conduta.

11.3 – A equipe que atuar com uma jogadora suspensa, sofrerá uma derrota por WO.



12. DURAÇÃO E INÍCIO DE PARTIDAS

- 12.1 – O campeonato terá 2 fases definidas como Fase de Grupos e Mata-mata.
- 12.2 – Serão 8 times divididos em 2 grupos (A e B)
- 12.3 – Os jogos da fase de grupos serão de 20 minutos divididos em 2 tempos de 10 minutos, assim como a semifinal - também 2 tempos de 10 minutos. As finais ouro e prata serão disputadas em 2 tempos de 15 minutos.
- 12.4 – No intervalo os times devem mudar de lado na quadra;
- 12.5 – A equipe deverá se apresentar em frente a quadra de jogo 5 (cinco) minutos antes de cada partida.
- 12.6 – Não haverá tolerância para atrasos em nenhuma partida.
- 12.7 – Não haverá tempo para aquecimento.
- 12.8 – Mínimo de 6 atletas, sendo uma obrigatoriamente a goleira, para dar início a partida.
- 12.9 – Caso uma equipe fique com quórum mínimo (apenas 5) de jogadoras para jogar e sem reservas, por motivos alheios a sua vontade, a outra equipe deve retirar uma jogadora de campo para que fique com o mesmo número de atletas, valorizando o caráter amistoso do torneio;
- 13.0 – As equipes devem estar sempre observando os **horários anunciados no site libertamiga.com.br** através de seus celulares.
- 13.1 – Não haverá disputa de 3º lugar.

13 - PONTUAÇÃO NA FASE DE GRUPOS

- I – Vitória 3 pontos
II – Empate 1 ponto
III – Derrota 0 ponto
IV – Derrota por WO 0 ponto
VI – Vitória por WO 3 pontos



14. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- I – Maior número de vitórias
- II – Maior saldo de gols
- III – Maior número de gols pró (marcados)
- IV – Menor número de gols contra (sofridos)
- V – Menor número de cartões vermelhos
- VI – Menor número de cartões amarelos
- VII – Time vencedor do confronto direto

14.1 – Persistindo o empate nos critérios acima o desempate será feito por sorteio.

15. FORMA DE DISPUTA

12.1 – Os times jogarão contra o grupo oposto;

12.2 – A classificação para o mata-mata virá da tabela de classificação geral, não sendo considerada a classificação dentro do próprio grupo nesse caso. Apenas a geral.

12.3 – O mata-mata será da seguinte maneira: os 4 primeiros classificados fazem a semifinal ouro, os 4 últimos a semifinal prata. Os vencedores da semifinal jogam a final respectiva (final ouro ou final prata).

12.4 – A equipe deverá se apresentar em frente a quadra de jogo 5 (cinco) minutos antes de cada partida.

12.5 – Não haverá tolerância para atrasos em nenhuma partida.

12.6 – Não haverá tempo para aquecimento.

12.7 – Mínimo de 6 atletas, sendo uma obrigatoriamente a goleira, para dar início a partida.

12.8 – Caso uma equipe fique com quórum mínimo (apenas 5) de jogadoras para jogar e sem reservas, por motivos alheios a sua vontade, a outra equipe deve retirar uma jogadora de campo para que fique com o mesmo número de atletas, valorizando o caráter amistoso do torneio;

12.9 – As equipes devem estar sempre observando os **horários anunciados no site libertamiga.com.br** através de seus celulares.

13.0 – Não haverá disputa de 3º lugar.



13.1 – TEMPO DE JOGO:

Fase de GRUPOS: 20 minutos corrido, pausa aos 10 min para trocar de lados;
FINAL (mata-mata): 30 minutos corridos, pausa aos 15 min para trocar de lado;

13.2 – PEDIDO DE TEMPO:

Cada equipe terá direito a pedir tempo de 2 (dois) minutos em cada a partida.

Na final o pedido de tempo será de 3 minutos.

16. DEFINIÇÕES IMPORTANTES

16.1 – Significado de Fase de grupos: A "fase de grupos" em um torneio é a etapa em que as equipes são divididas em grupos e jogam entre si, com as melhores classificadas avançando para as fases eliminatórias.

16.2 – Significado de "Mata-Mata": O "mata-mata" em um torneio de futebol é a fase eliminatória onde equipes se enfrentam em partidas únicas ou de ida e volta - a depender do regulamento - e a perdedora é eliminada da competição.

16.2.1 – O "mata-mata" em um torneio de futebol pode englobar as seguintes fases, a depender do número de participantes classificados:

Oitavas de final (caso haja 16 equipes classificadas)

Quartas de final

Semifinal

Final

Em alguns torneios, pode haver também uma fase preliminar antes das oitavas, como a repescagem ou playoffs. Neste torneio não haverá repescagem.

16.3 – Neste torneio, a fase Mata-Mata será disputada em partidas únicas, onde o time que perder está eliminado.

16.4 – Em caso de empate na fase Mata-Mata, os times cobrarão 3 pênaltis iniciais e, em caso de empate nos 3 primeiros pênaltis, então serão pênaltis alternados até sair um time vencedor.

16.4.1 – O que são "Cobranças alternadas":

Cada time cobra um pênalti por vez, alternadamente (Time A, depois Time B). A partir desse momento, a disputa continua até que uma equipe faça um gol e a outra não converta sua cobrança.



16.5 – Em caso de empate na fase Mata-Mata, os times cobrarão 3 pênaltis iniciais e, em caso de empate nos 3 primeiros pênaltis, então serão pênaltis alternados até sair um time vencedor.

16.6.1 – O que são “Cobranças alternadas”:

Cada time cobra um pênalti por vez, alternadamente (Time A, depois Time B). A partir desse momento, a disputa continua até que uma equipe faça um gol e a outra não converta sua cobrança.

Se um time marca e o outro perde sua cobrança, a disputa termina imediatamente, e o time que marcou vence, considerando que precisam cobrar o A e o B. Se o time A perder sua cobrança, o time B precisa marcar para assim encerrar o ciclo de alternados.

Caso ambos marquem ou ambos percam, as cobranças continuam até que uma equipe saia vencedora.

17. PREMIAÇÃO

17.1 Será premiada com medalhas e troféu a equipe campeã da série A e a equipe campeã da série B.

17.2 Vice campeãs ganham medalha de prata.

17.3 Demais times não ganham medalha.



18. MATERIAIS DE JOGO

18.1 – A organização da Libertamiga disponibilizará bolas e coletes para uso no campeonato.

18.2 – **Caso alguma equipe deseje levar e utilizar bola nos jogos, o material trazido de forma externa é de inteira responsabilidade da equipe que o trouxe. A organização da Libertamiga não se responsabiliza por perdas, furtos ou avarias em bolas trazidas pelas equipes** e orienta que utilizem somente bolas oficiais do torneio disponibilizadas pela organização.



Termo de aptidão física

Estou ciente que o futebol é uma prática esportiva que envolve contato físico e lesões podem ocorrer durante a prática de forma acidental, involuntária ou ainda envolvendo outras atletas em momentos de disputa ou no decorrer dos jogos. Sendo assim, afirmo que reconheço e compreendo os riscos envolvidos, me responsabilizando pelo tratamento de possíveis lesões. Por entender que futebol é um esporte de contato, toda lesão decorrente é fruto do risco da atividade e, portanto, o organizador do evento não é responsável por lesões ocorridas em detrimento de lances de jogo - todavia uma bombeira civil e uma ambulância estarão sempre disponíveis para atendimento.

Ao finalizar esses formulário, atesto também que estou em plenas condições físicas e de saúde para realizar a prática de atividades esportivas.

Termo de direitos de uso de imagem

Eu AUTORIZO a empresa JOGA MIGA ENSINO DE ESPORTES a utilizar a minha imagem, em todo e qualquer material entre imagens de vídeo, fotos e voz, capturados no evento: LibertaMiga 2026.

O conteúdo poderá ser utilizado em suas redes sociais ou possíveis materiais de divulgação de marca.

LI E ENTENDI OS TERMOS DO CADASTRO

Ao efetuar o cadastro e aceitar os termos, afirmo que li, entendi e concordo com todos os termos listados neste PDF e no site libertamiga.com.br onde fiz o meu cadastro.

Data do evento: 15/maio/2026

Horário: 11h00 às 18h00

Local: **Quadra “Nossa Arena” na Pompéia**

Em caso de extremos climáticos informados pela Defesa Civil, e depois de avaliação da organização relacionado ao espaço físico do evento, considerando variáveis como local, previsão mais precisa relacionada ao bairro e tudo mais, o campeonato pode alterar de data, para que o evento não seja prejudicado. Neste caso, uma nova data será anunciada para melhor atender a todos e os reembolsos para quem não puder comparecer na nova data serão feitos.

